



ZVONICA 11 jeseň

1. „Zvonica 11 jeseň“ bude mať **12 kôl**, prvých 8 hráčov postupuje do play-off.
2. V play-off nasledujú vyraďovacie zápasy.
3. Súťaž „Zvonica 11 jeseň“ sa koná **na jeseň vždy vo štvrtok** – podľa uvedeného rozpisu.
4. **Registrácia hráčov** na aktuálne kolo a úhrada štartovného je bez vyzvania **od 17:00 do 17:20**. Po tomto čase už nie je možné sa prihlásiť do aktuálneho kola. Medzi **17:20 a 17:30** prebehne **žrebovanie** do skupín. **Začiatok zápasov je o 17:30**. Ak hráč nemôže prísť na registráciu, nahlási svoju účasť telefonicky na tel. číslo 0903 248 868 (Martin Horečný). Dostaviť sa musí ale **najneskôr do 17:45** a zaplatiť bez vyzvania štartovné. Ak sa nedostaví do tohto času, bude zo skupiny vyškrtnutý. Pri žrebovaní do skupín budú **nasadení prví štyria hráči podľa rebríčka**, ostatní budú žrebovaní do skupín **náhodne**.

Rozpis súťaže Zvonica 11 jeseň:

1. kolo:	8. september
2. kolo:	22. september
3. kolo:	29. september
4. kolo:	6. október
5. kolo:	13. október
6. kolo:	20. október
7. kolo:	27. október
8. kolo:	3. november
9. kolo:	10. november
10. kolo:	24. november
11. kolo:	1. december
12. kolo:	8. december
PLAY OFF	15. december

5. Zápasy sa hrajú **podľa počtu účastníkov** v skupinách nasledovným systémom:

1 – 7 hráčov: 1 skupina best of 3 legs

8 hráčov: 2 skupiny best of 5 legs

9 – 11 hráčov: 2 skupiny best of 3 legs

12 a viac hráčov: 4 skupiny best of 5 legs

V skupine sa hrá systémom „každý s každým“. Prvé zápasy skupiny rozhoduje (píše) hráč, ktorého určí vedúci skupiny (najvyššie nasadený), porazený hráč rozhoduje (píše) nasledujúci zápas. V prípade, že porazený hráč má hrať i nasledujúci zápas, zabezpečí rozhodcu. Hráč, ktorý odmietne rozhodovať (počítať – na tabuli), bude vylúčený z aktuálneho kola.

Po odohratí skupín postupuje **osem hráčov do vyraďovacích bojov** (v prípade jednej skupiny všetkých osem, v prípade dvoch skupín najlepší štyria z každej skupiny, v prípade štyroch skupín najlepší dvaja z každej skupiny), ktoré rozhodnú o poradí v danom kole. V pavúku sa hrá systémom best of 5 legs, výnimkou sú semifinálové zápasy a finále – best of 7 legs.

Dart Club Nitra, občianske združenie



www.dcnitra.wbl.sk, dcnitra@wbl.sk

O poradí v skupine rozhoduje nasledovné (podľa dôležitosti):

Počet vyhraných zápasov, najlepšie aktívne skóre (+/- body v legoch). V prípade, ak ide o postup medzi osem najlepších hráčov a hráči majú rovnaké aktívne skóre (napríklad 4:1 na zápasy; 1. hráč 6:2 na legy, 2. Hráč 8:4 na legy - v oboch prípadoch je aktívne skóre +4), bude použité **pravidlo PDC**:

Nerohoduje vzájomný zápas, ale tzv. 9 dart – shoot out.

Každý hráč hodí na terč 9 šípok – ten, kto hodí vyššie skóre, umiestňuje sa vyššie v skupine. V prípade, že obaja hráči nahádzu rovnaké skóre, pokračuje sa v sériách po troch šípkach, pokiaľ nevznikne v skóre rozdiel.

Toto pravidlo platí **výlučne v skupinách**.

6. Bodovanie základnej časti:

Počet hráčov:	8 a <	16 a <	32 a <	64 a <
Poradie:				
1. miesto	40 bodov	50 bodov	60 bodov	70 bodov
2. miesto	30 bodov	40 bodov	50 bodov	60 bodov
3. – 4. miesto	20 bodov	30 bodov	40 bodov	50 bodov
5. – 8. miesto	10 bodov	20 bodov	30 bodov	40 bodov
9. – 16. miesto	X	10 bodov	20 bodov	30 bodov
17. – 32. miesto	X	X	10 bodov	20 bodov
33. – 64. miesto	X	X	X	10 bodov

Bonusové body:

Každá hodená 180ka, 171ka (3 x T19): 3 body

Každé zatvorenie legu 100+: 3 body

Zatvorenie legu do 18. šípky (vrátane): 3 body

Vyhratý zápas v skupine: 1 bod

9 darter: 200 bodov

Poznámka: Bonusové body sa udeľujú iba v skupinách (okrem 9 dartera)!

- Počas konania súťaže je **zakázané fajčiť** v hracích priestoroch.
- Ak hráč **nenastúpi do 3 minút** od vyhlásenia zápasu, bude tento **zápas skontumovaný**.
- V rámci kolegiality hráči neoslovujú a nerušia hráčov, ktorí hrajú zápas.
- Štartovné** v každom kole je jednotné - **1€**. Vybierané peniaze sa použijú na na ceny pre umiestnených v „Zvonici 11 jeseň“.

11. Vyhodnotenie:

Cenou budú odmenení prví traja umiestnení hráči, hráč s najvyšším počtom hodených 180ok (vrátane 171) a s najvyšším finišom v súťaži.